Pictogrammes

Notice d'utilisation

Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

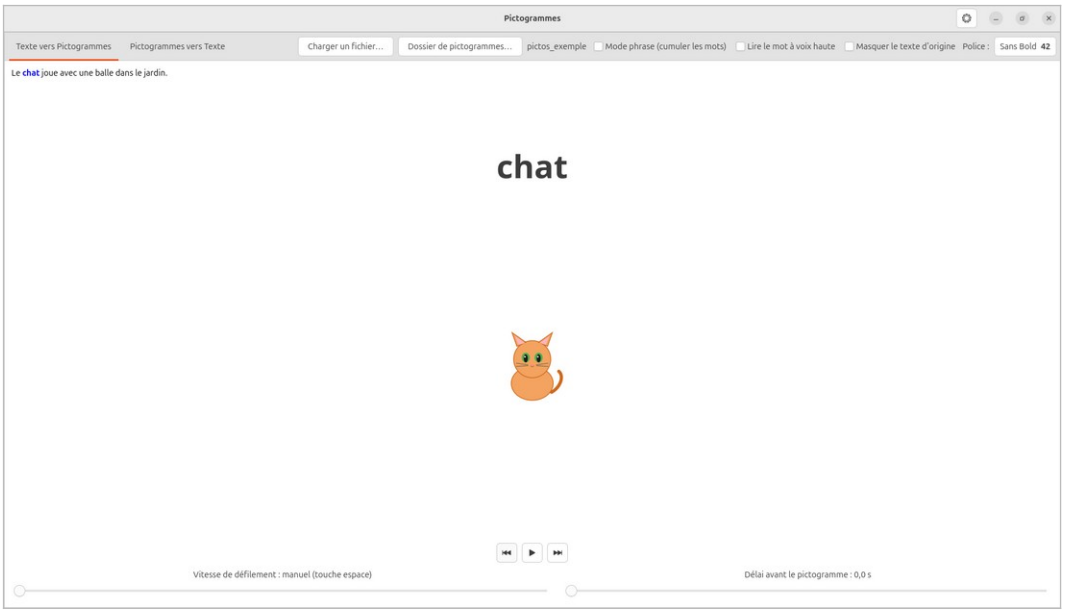
1. Présentation

Ector Pictogrammes est un logiciel pédagogique pour traduire un texte en pictogrammes et inversement.

2. Fonctionnement

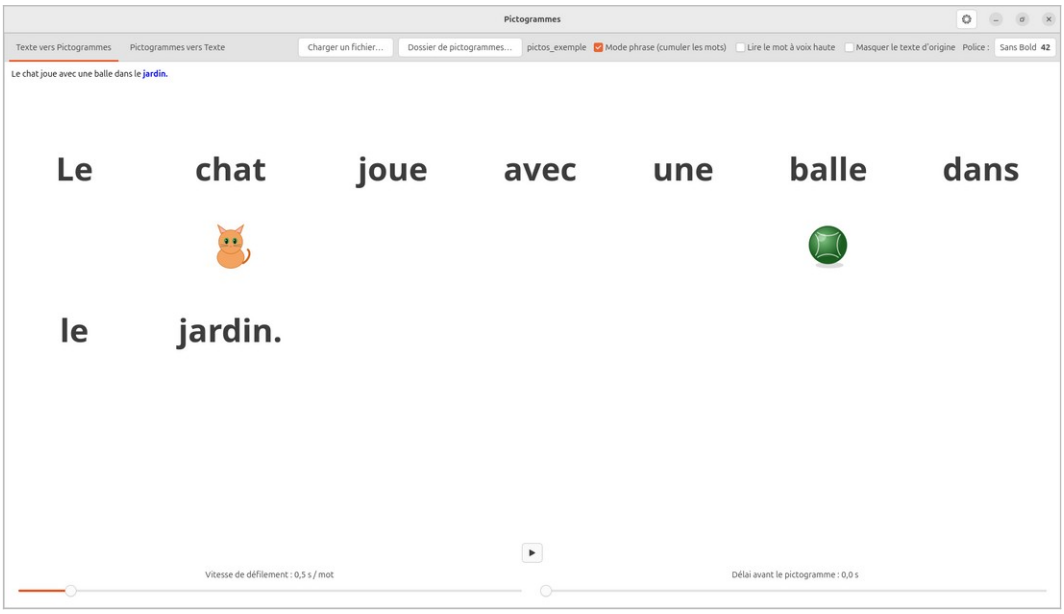
Texte → Pictogrammes

Le texte saisi (ou chargé depuis un fichier .txt) défile mot par mot, chaque mot étant affiché en grand avec son pictogramme associé en dessous (le fichier du dossier de pictogrammes dont le nom, sans extension, correspond au mot, par exemple bonjour.png pour « bonjour »). Si aucun pictogramme ne correspond, rien ne s'affiche à sa place. Vitesse de défilement, délai avant l'apparition du pictogramme et lecture à voix haute du mot sont réglables.



Mode Texte → Pictogrammes (mode mot) : le mot en cours est surligné en bleu dans le texte, affiché en grand avec son pictogramme.

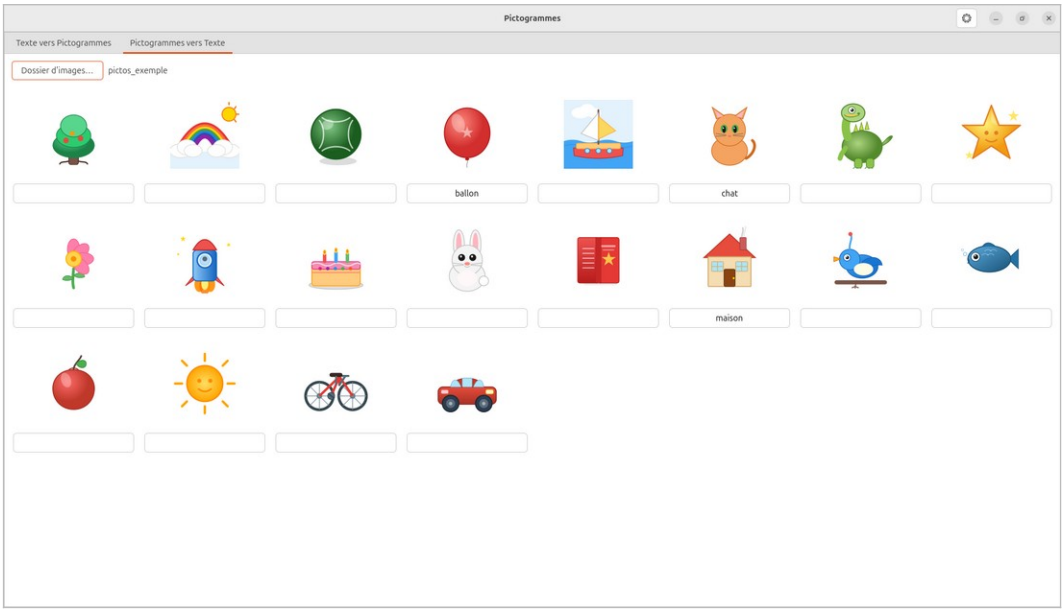
Avec la case « Mode phrase », les mots et leurs pictogrammes s'accumulent à l'écran pour former la phrase entière. Réglée sur 0, la vitesse de défilement devient manuelle : un mot avance à chaque appui sur la touche espace.



Mode phrase : les mots s'accumulent l'un après l'autre.

Pictogrammes → Texte

Les images d'un dossier choisi s'affichent par ordre alphabétique ; cliquer sur une image écrit, en dessous, le mot dérivé de son nom de fichier, texte ensuite librement modifiable.



Mode Pictogrammes → Texte : un clic sur une image écrit le mot correspondant sous celle-ci.

Le dossier de pictogrammes est partagé entre les deux modes.

3. Essayer rapidement

Un petit jeu de pictogrammes d'exemple et un texte d'exemple (texte_exemple.txt) sont fournis pour tester les deux modes sans avoir à constituer soi-même un dossier d'images.

4. Constituer son dossier de pictogrammes

Le logiciel ne fournit aucun pictogramme : l'utilisateur constitue son propre dossier d'images, un fichier par mot, nommé exactement comme le mot qu'il représente (accents et casse ignorés à la recherche).

Extensions acceptées : .png, .jpg, .jpeg, .svg, .gif, .webp, .bmp.

5. Langue

Le français est la langue source. Huit autres langues sont disponibles (anglais, italien, espagnol, allemand, néerlandais, luxembourgeois, occitan, corse). La langue suit par défaut la langue système ; elle peut être changée à tout moment sans redémarrer via l'icône de réglages. Le choix explicite est mémorisé dans :

```
~/.config/ector/picto.conf
```